

## 11.5 Интеграция с системами видеонаблюдения

<b>Версии:</b>	<i>Кроме Light</i>
<b>Лицензируется:</b>	<i>Да</i>
<b>Организации:</b>	<i>Все</i>
<b>Интерфейсы:</b>	<i>Новичок, Эксперт</i>

### Основные возможности

Интеграция с системами видеонаблюдения позволяет реализовать в системе **ParsecNET** следующий функционал:

- Просмотр "живого" видео с камер системы видеонаблюдения в мониторе событий системы;
- Ручное управление записью через монитор событий системы;
- Управление записью с камер видеонаблюдения по событиям системы;
- Управление записью с камер видеонаблюдения с использованием менеджера заданий;
- Ретроспективный анализ событий с просмотром не только данных о событии, но и связанных с событиями видеозаписей;
- Включение и выключение режима охраны в видеоподсистеме (детектор движения или активности).

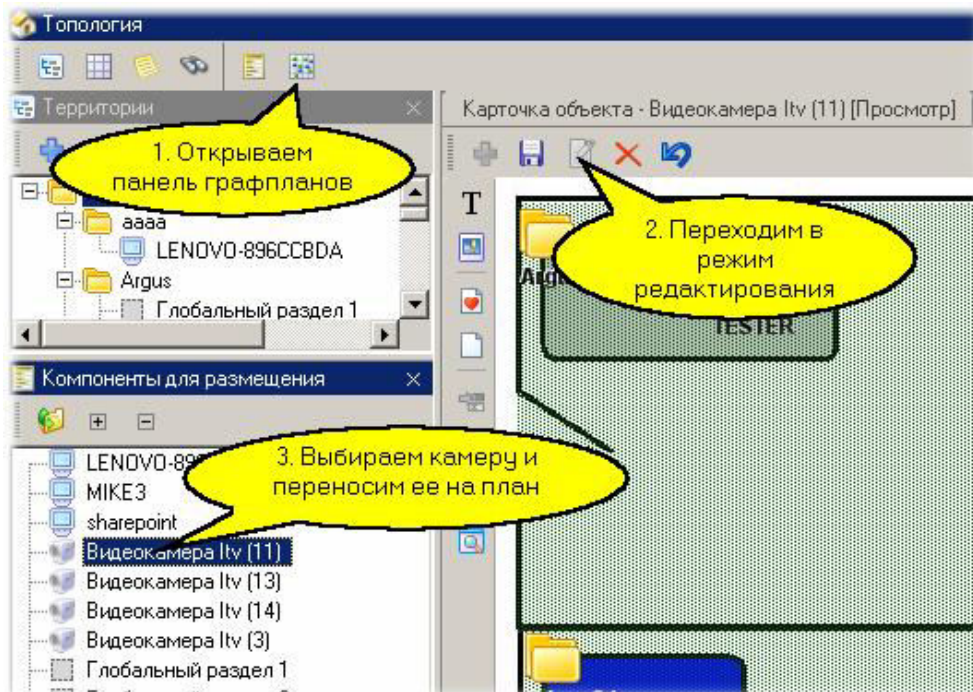


**Важно:** *конфигурирование и настройка систем видеонаблюдения должны производиться штатными средствами интегрируемой системы. Со стороны ParsecNET может поддерживаться только настройка оперативных параметров, таких, как яркость, контрастность, раскладка камер в окне монитора (при условии, что интеграционные механизмы интегрируемой системы предоставляют такие возможности).*

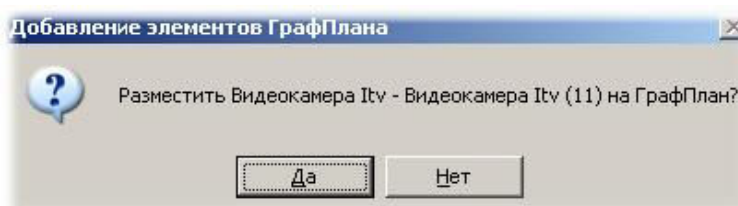
### Использование графпланов

Как и другие компоненты системы безопасности, видеокамеры могут размещаться на интерактивных графических планах, если они используются в системе **ParsecNET**.

Графические планы создаются в [редакторе топологии](#)<sup>[128]</sup>. Вкратце покажем, как размещать видеокамеры на графическом плане и использовать их в мониторе событий. Основные шаги показаны на рисунке ниже:



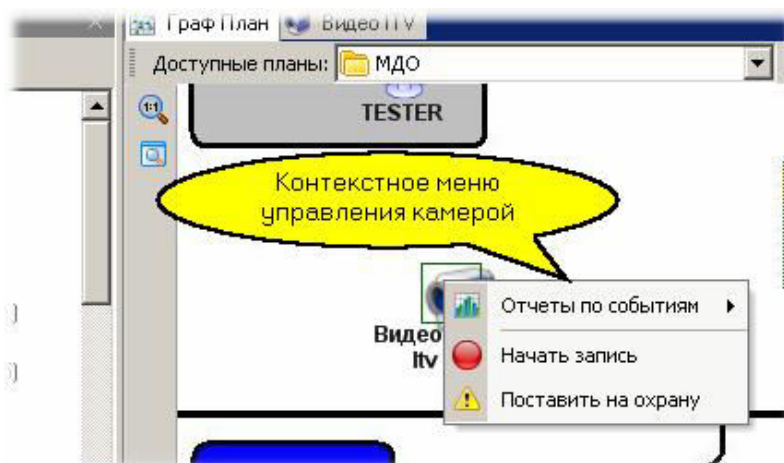
Подтверждаем размещение камеры на плане:



После этого помещаем камеру на плане в требуемом месте и сохраняем графический план.

Теперь в мониторе событий мы можем на графическом плане (он доступен только в расширенном режиме - в режиме "новичок" графпланы недоступны) наблюдать за статусом камеры и управлять ей в рамках возможностей, предоставляемых конкретной видеосистемой. В частности, можно включать и выключать запись с камеры.

Ниже в качестве примера показано контекстное меню управления камерой. Данное меню вызывается по нажатию правой кнопки мышки на изображении камеры.



**См. также:**

[Система ITV](#)  293

[Система GOAL](#)  298

[Создание графических планов](#)  131

## 11.5.1 Система ITV

### Основные возможности



**Данный раздел не является руководством по использованию системы ITV, а предназначен только для описания принципов ее работы в составе интегрированной системы ParsecNET. Для изучения системы ITV обратитесь к оригинальному руководству.**

Видеосистема ITV предоставляет поддержку следующих функциональных возможностей:

- Просмотр "живого" видео с камер системы видеонаблюдения (без возможности самостоятельно создавать "раскладки" камер в окне видеонаблюдения);
- Ручное управление записью через монитор событий системы;
- Управление записью с камер по событиям системы или с использованием менеджера заданий;
- Просмотр связанных с событиями системы видеозаписей;
- Включение и выключение режима охраны (детектор движения или активности видеокамеры);
- Получение событий от видеосистемы и сохранение их в архиве событий **ParsecNET**.

В последующих подразделах рассмотрены вопросы подключения системы **ITV**, а также ее использование в составе **ParsecNET** при мониторинге.

Детальное рассмотрение работы с окном видеонаблюдения данный документ не содержит, поскольку данное окно является компонентом системы **ITV** и полностью повторяет работу окна видеонаблюдения этой системы. Для ознакомления с его работой обратитесь к документации **ITV**.

**См. также:**

[Подключение и настройка](#)<sup>293</sup>

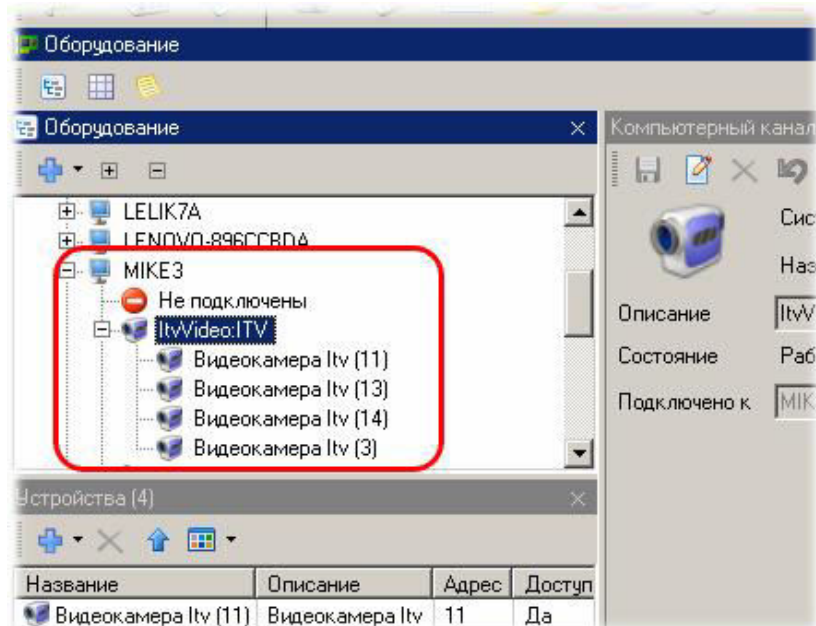
[Использование системы](#)<sup>295</sup>

### 11.5.1.1 Подключение и настройка

#### Подключение системы ITV

Со стороны системы **ParsecNET** подключение серверов и камер системы **ITV** производится автоматически (в режиме plug-and-play), однако для этого должен быть предварительно установлен сервер видеонаблюдения вместе с рабочей станцией **ParsecNET**, а также рабочие места видеонаблюдения на тех компьютерах, на которых будут рабочие станции **ParsecNET** с возможностью использования видеонаблюдения. При этом на рабочих станциях **ParsecNET** достаточно установить рабочее место видеонаблюдения штатными средствами **ITV**.

В приводимом ниже примере в системе зарегистрировали рабочую станцию "MIKE3". Поскольку на ней установлен сервер ITV и на нем зарегистрированы четыре видеокамеры, под рабочей станцией "MIKE3" автоматически появился компьютерный канал "ItVVideo:ITV" с подключенными к нему камерами:

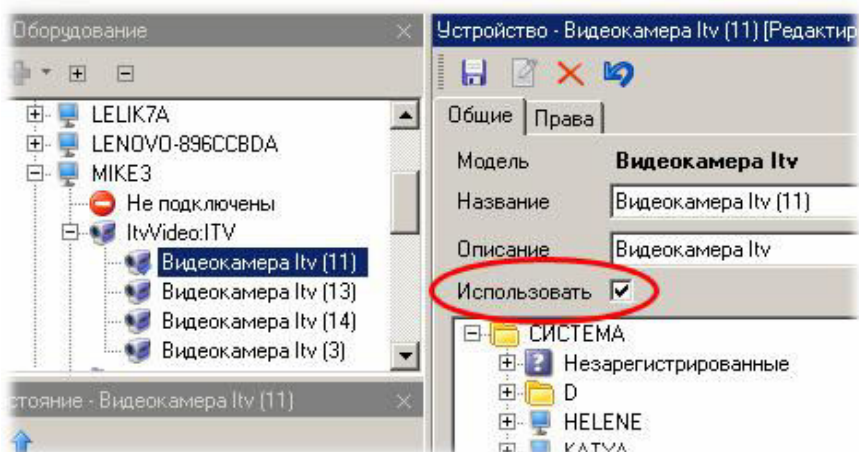


**Замечание:** Канал и камеры ITV будут видны на любой рабочей станции ParsecNET, но использование камер будет возможно только на тех станциях, на которых установлена система ITV (как минимум - рабочее место).

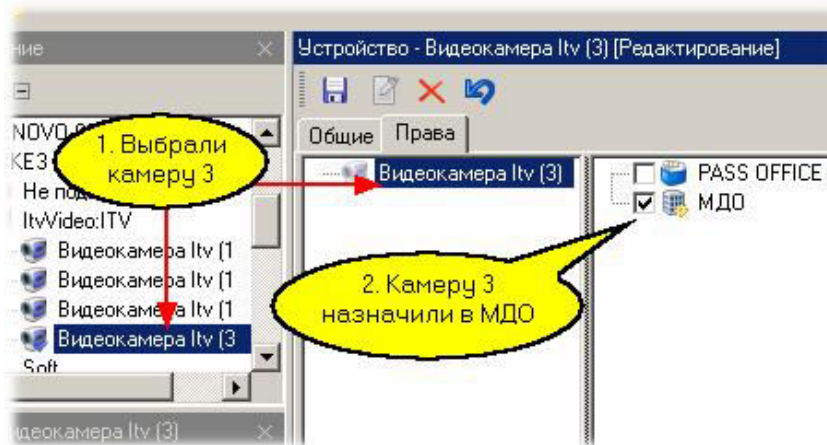
## Настройка использования камер

В панели свойств редактора оборудования для каждой из видеокамер можно снять или установить флажок "Использовать" (см. рисунок ниже). Для системы **ITV** это не отразится на показе изображения, так как механизм отключения камеры интеграционным сервисом данной системы не предоставляется.

Вместе с тем, работа с камерой в части управления записью или детектором движения, а также контроль состояния камеры (ее статус) из системы **ParsecNET** соответственно разрешается или запрещается.

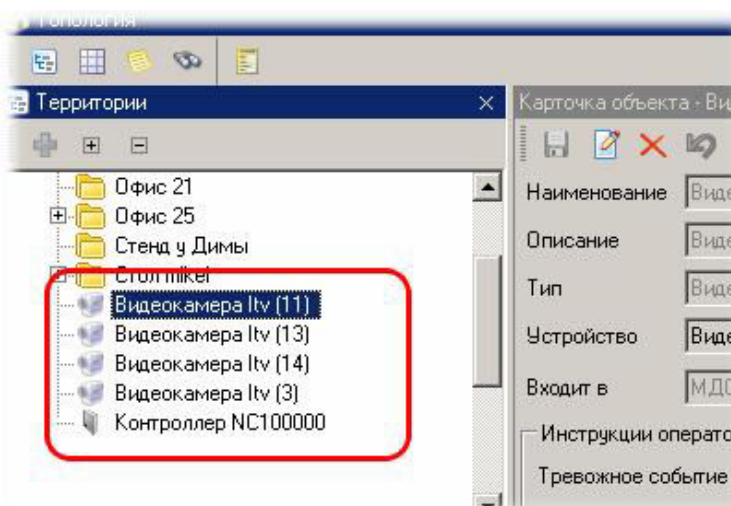


Аналогично оборудованию доступа, камеры **ITV** необходимо распределить для пользования между организациями **ParsecNET** с помощью редактора оборудования, для чего на вкладке "Права" панели свойств необходимо для выбранной камеры проставить галочки в требуемых организациях, как показано на рисунке ниже:

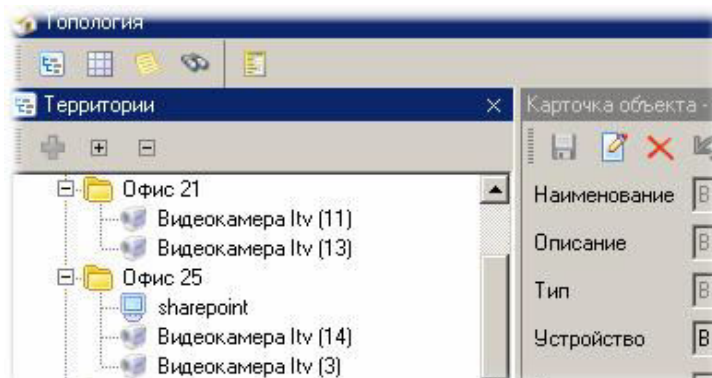


## Распределение камер по топологии

Если у вас не компактная система, то необходимо распределить камеры по топологии с помощью [редактора топологии](#)<sup>[128]</sup>. На рисунке ниже видно, что после авторазмещения все камеры попали в корень топологии организации:



Стандартными средствами редактора топологии распределим камеры по две в Офис 21 и в Офис 25. Результат иллюстрируется следующим рисунком:



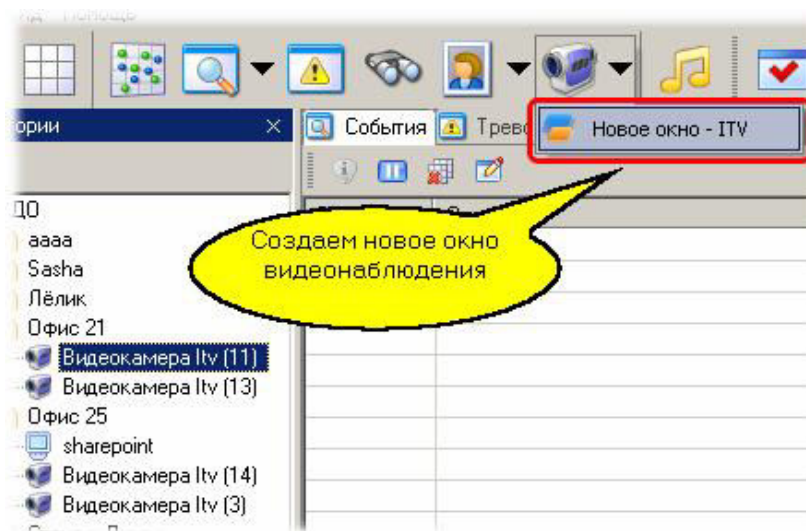
Теперь можно использовать видеокамеры в мониторе событий.

### 11.5.1.2 Использование системы

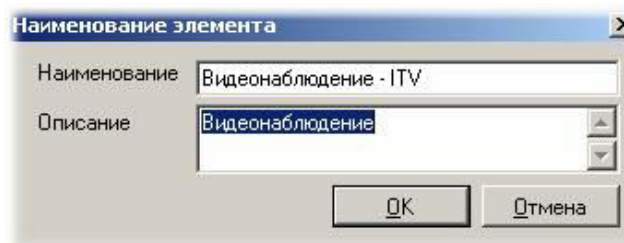
#### Использование камер в мониторе событий

Первым шагом необходимо создать в мониторе событий окно видеонаблюдения. Для этого

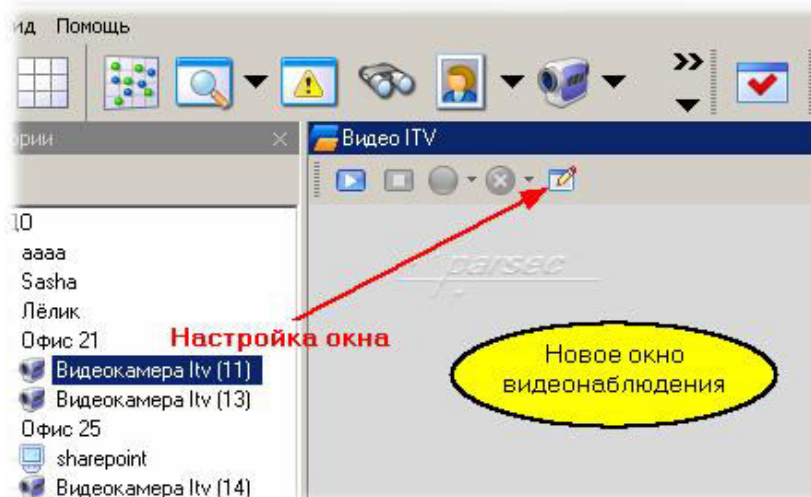
выбираем в панели инструментов "Видеонаблюдение - Новое окно ITV":



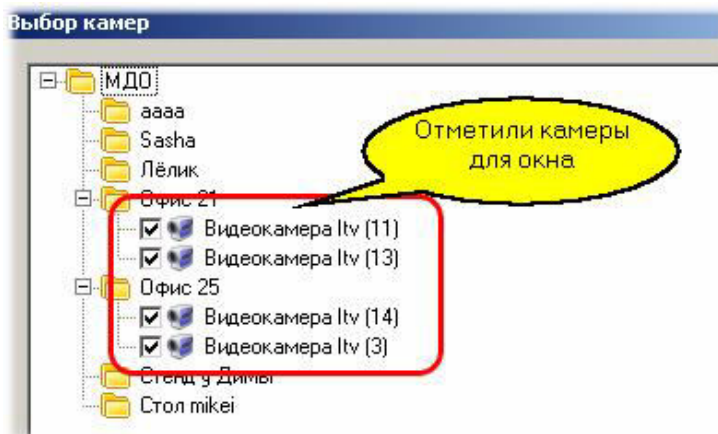
В появившемся диалоговом окне корректируем при необходимости название и описание нового окна:



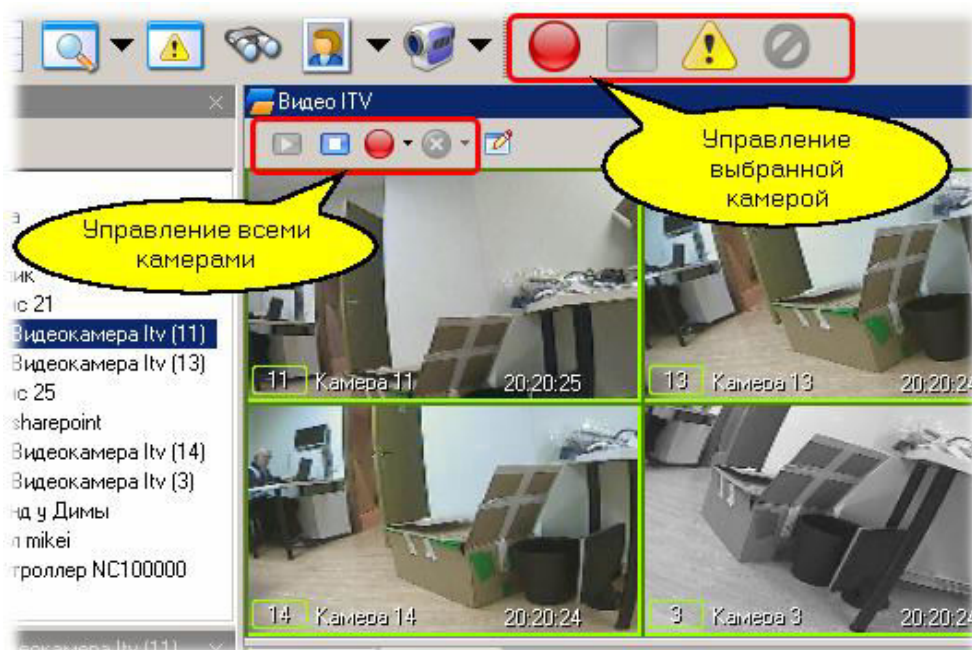
а затем размещаем новое окно в мониторе событий удобным для нас образом и в панели инструментов окна нажимаем кнопку настройки:



В появившемся диалоге отмечаем камеры, которые будем выводить в окне видеонаблюдения. В нашем случае мы выводим все четыре камеры:



Полученный результат показан на рисунке ниже.



Теперь для любой из камер вы можете включить или выключить запись, а также включить или выключить детектор движения камеры (поставить или снять с охраны зону видеонаблюдения).



**Замечание:** Вы можете создавать любое количество окон видеонаблюдения, распределяя по ним предоставленные в организацию камеры, если вам это необходимо.

См. также:

[Редактор топологии](#) <sup>128</sup>

[Монитор событий](#) <sup>171</sup>

[Редактор заданий](#) <sup>187</sup>

## 11.5.2 Система GOAL

### Основные возможности

*ParsecNET* поддерживает работу только с системой GOALcity Pegal. Система GOALcity Instinct на данный момент не поддерживается.



**Данный раздел не является руководством по использованию системы GOAL, а предназначен только для описания принципов ее работы в составе интегрированной системы ParsecNET. Для изучения системы GOAL обратитесь к оригинальному руководству.**

Видеосистема **GOAL** предоставляет поддержку следующих функциональных возможностей:

- Просмотр "живого" видео с камер системы видеонаблюдения (без возможности самостоятельно создавать "раскладки" камер в окне видеонаблюдения);
- Сохранение меток видеоархива по событиям в системе *ParsecNET*;
- Просмотр связанных с событиями системы видеозаписей при наличии меток;
- Включение и выключение режима охраны (детектор движения или активности видеокамеры).
- Использование подсистемы распознавания номеров системы GOAL для идентификации автомобилей;
- Получение событий от видеосистемы и сохранение их в архиве событий *ParsecNET*.

В последующих подразделах рассмотрены вопросы подключения системы **GOAL**, а также ее использование в составе *ParsecNET* при мониторинге и для идентификации автомобилей.

Детальное рассмотрение работы с окном видеонаблюдения данный документ не содержит, поскольку данное окно является компонентом системы **GOAL** и полностью повторяет работу окна видеонаблюдения этой системы. Для ознакомления с его работой обратитесь к документации **GOAL**.



**Важно: для работы подсистемы GOAL требуется установка на рабочую станцию Parsec клиента GOAL, а также наличие в подсистеме видеонаблюдения архивного сервера GOAL.**

См. также:

[Подключение и настройка](#)<sup>298</sup>

[Использование системы](#)<sup>302</sup>

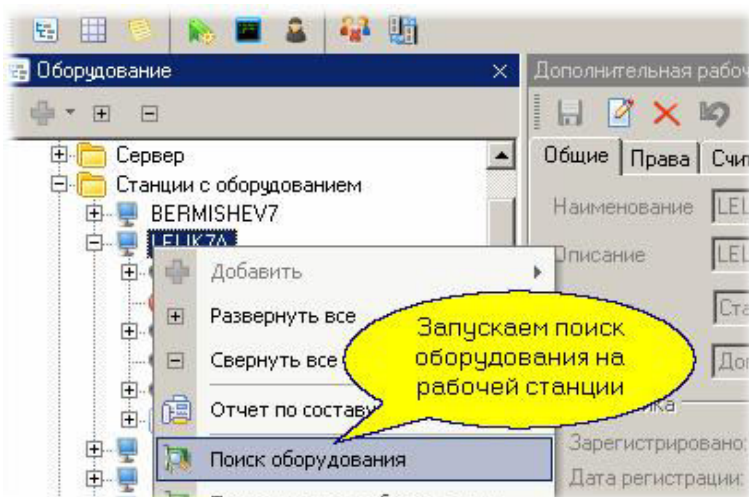
### 11.5.2.1 Подключение и настройка

#### Подключение системы GOAL

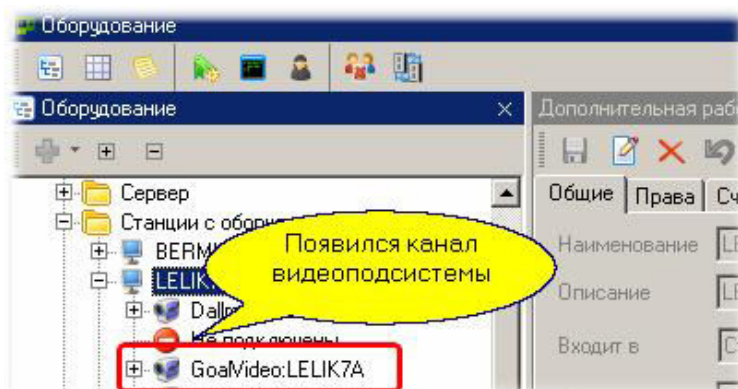
Со стороны системы ParsecNET подключение системы GOAL производится в режиме plug-and-play, запускаемой вручную. однако для этого видеосистема должна быть предварительно установлена на тех компьютерах, на которых должны располагаться сервера GOAL и рабочие станции ParsecNET с возможностью использования видеонаблюдения. При этом на рабочих станциях ParsecNET достаточно установить рабочее место видеонаблюдения штатными средствами **GOAL**. Непременным условием для просмотра видеоархивов является установка

архивного сервера **GOAL**.

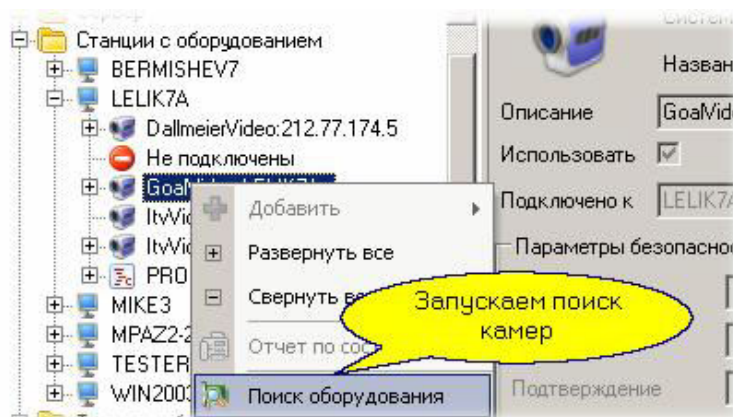
В приводимом ниже примере в системе зарегистрирована рабочая станцию "LELIK7A". Запускаем на данной рабочей станции поиск оборудования, как показано ниже:



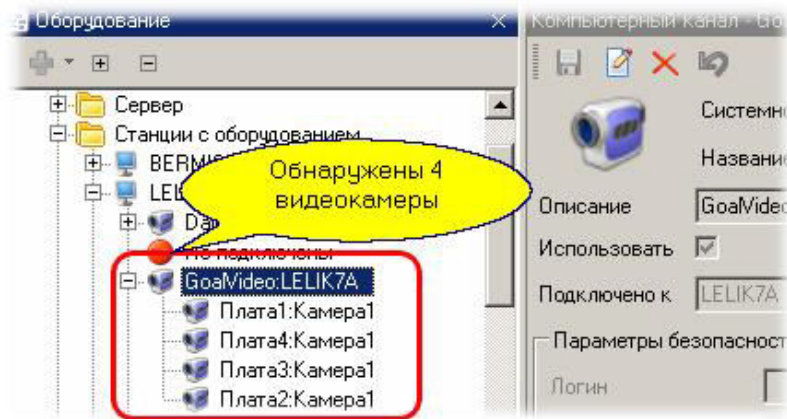
В результате появляется канал с названием "GoalVideo:LELIK7A":



Далее на данном канале запускаем поиск оборудования для обнаружения видеокамер:



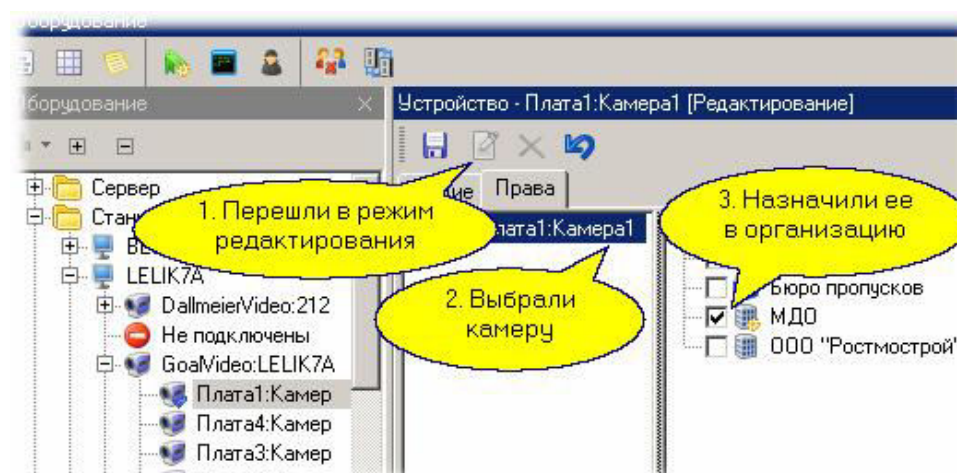
После поиска оборудования на этом канале появляются подключенные к видеосерверу камеры.



**Замечание:** Канал и камеры будут видны на любой рабочей станции ParsecNET, но использование камер будет возможно только на тех станциях, на которых установлен клиент системы GOAL.

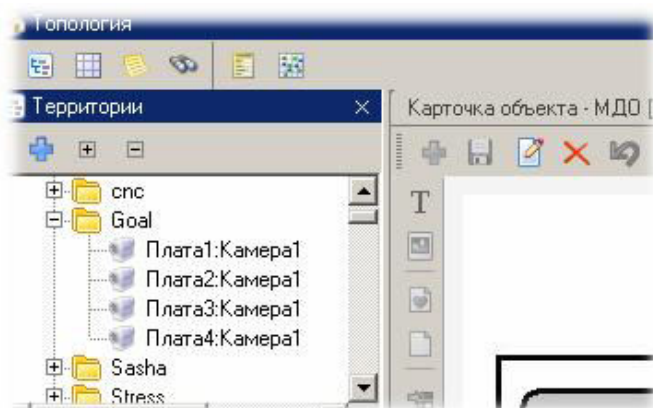
### Настройка использования камер

В панели свойств редактора оборудования каждую из видеокамер можно назначить для использования в одной или более организации системы **ParsecNET**, как показано на рисунке ниже:

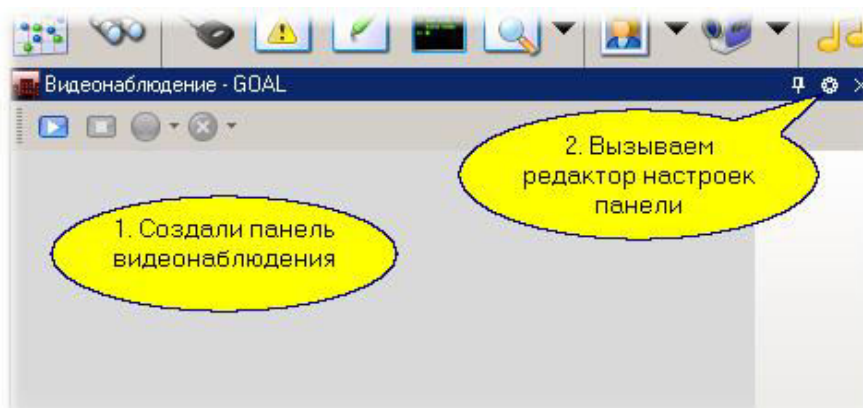
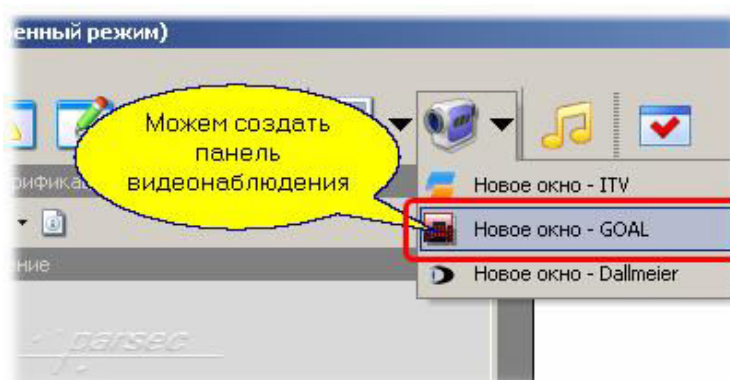


## Распределение камер по топологии

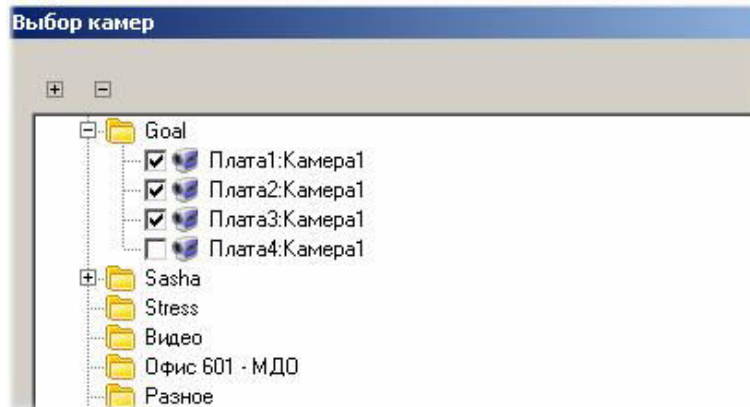
Теперь с использованием редактора топологии размещаем камеры как нам удобно в топологии системы:



В мониторе событий можем создать одну или более панель вионаблюдения:



В диалоге настроек указываем, какие камеры включить в нашу панель:



Результатом всех наших действий будет сформированная панель видеонаблюдения:



См. также:

[Система GOAL](#) <sup>298</sup>

[Использование системы](#) <sup>302</sup>

### 11.5.2.2 Использование системы

#### Совместная работа GOAL и Parsec

Совместная работа **Parsec** и **GOAL** [аналогична](#) <sup>295</sup> совместной работы нашей системы с подсистемой видеонаблюдения **ITV**. Дополнительный функционал, обеспечиваемый подсистемой видеонаблюдения **GOAL**, позволяет использовать видеокamеры в качестве источника идентификационной информации автомобилей. При этом предварительно камера **GOAL** должна быть настроена для работы в режиме распознавания автомобильных номеров.

См. также:

[Система GOAL](#) <sup>298</sup>

[Подключение и настройка](#) <sup>298</sup>

### 11.5.2.3 Распознавание номеров

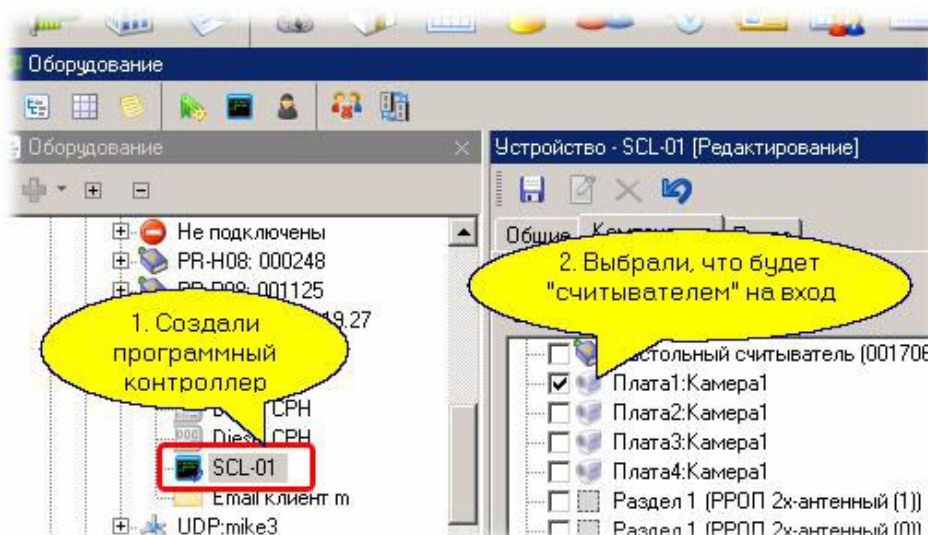
#### Общие положения

Для использования любой из видеокамер подсистемы **GOAL** для распознавания номерных знаков автомобилей данная функция должна быть предварительно настроена собственными средствами **GOAL**.

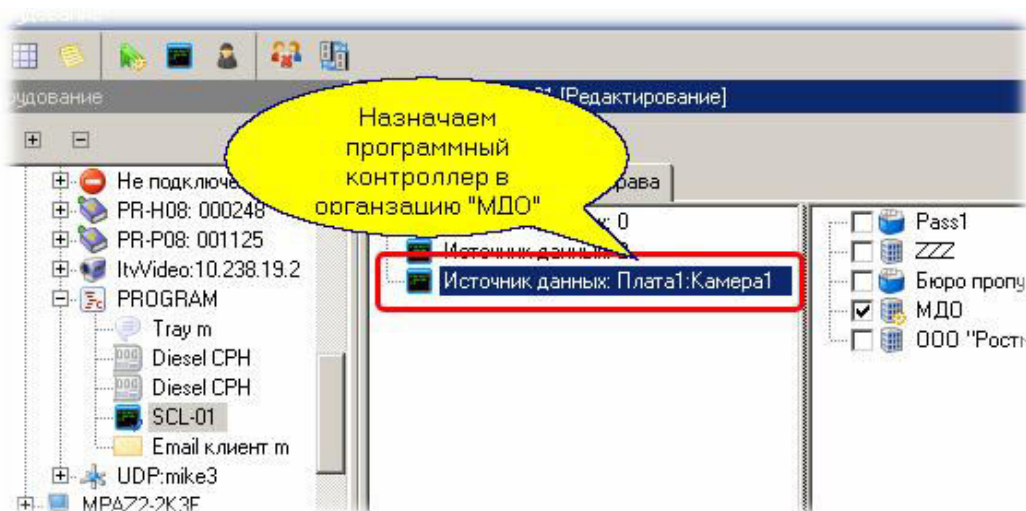
Если такая настройка произведена, можно с использованием программного контроллера и менеджера заданий системы **ParsecNET** организовать автомобильную проходную.

#### Создание и настройка контроллера

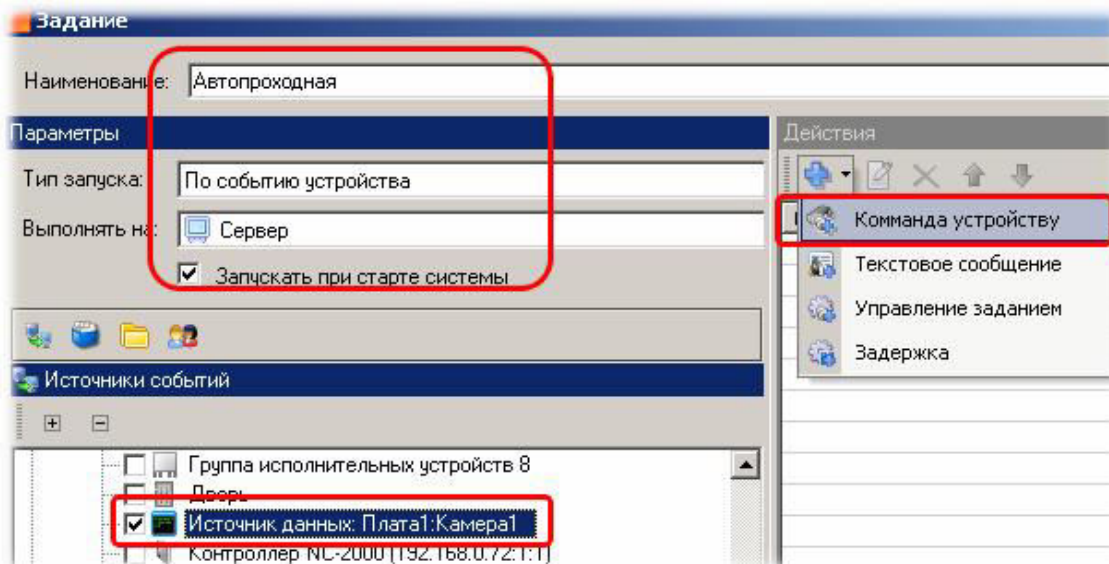
Программный контроллер по выполняемым функциям аналогичен стандартному контроллеру системы доступа с той разницей, что он работает на ПК, используя поступающую извне идентификационную информацию и управляя неким внешним исполнительным устройством. Созданному на одной из рабочих станций программному контроллеру назначаем в качестве входного "считывателя" видеокамеру:



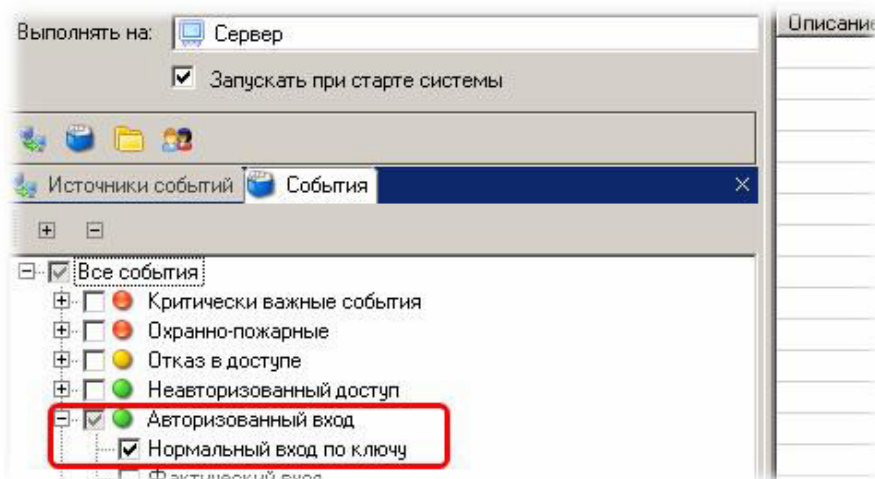
Распределяем созданный контроллер в организацию - в нашем примере в организацию "МДО":



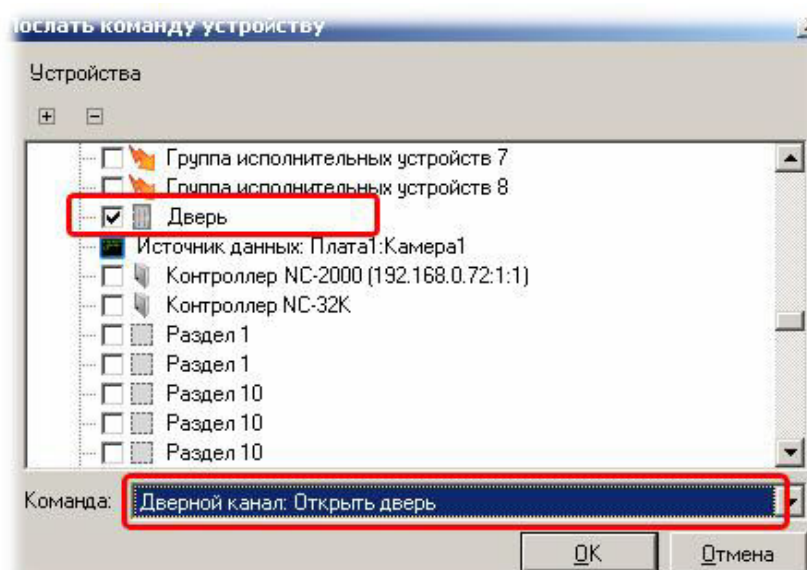
В редакторе заданий создаем задачу, которая работает по событию от нашего программного контроллера и посылает команду другому устройству:



В качестве входного события выбираем событие "Нормальный вход по ключу", которое будет генерировать программный контроллер при факте распознавания автомобильного номера:



На выходе будем управлять дверным контроллером, к которому, например, можем подключить привод ворот:



Последнее, что останется теперь сделать - это включить наш программный контроллер в группу доступа и назначить эту группу автомобилям, которые должны ездить через созданную нами проходную.

**См. также:**

[Система GOAL](#) <sup>298</sup>

[Подключение и настройка](#) <sup>298</sup>

[Редактор заданий](#) <sup>187</sup>

## 11.6 Интеграция с системами ОПС

<b>Версии:</b>	<i>Кроме Light</i>
<b>Лицензируется:</b>	<i>Да</i>
<b>Организации:</b>	<i>Все</i>
<b>Интерфейсы:</b>	<i>Новичок, Эксперт</i>

### Общие положения

Интеграция с подсистемами охранно-пожарной сигнализации (ОПС) позволяет обеспечить комплексный подход к обеспечению безопасности объекта и расширить функциональные возможности системы **ParsecNET** не только на величину возможностей интегрируемой ОПС, а значительно выше за счет организации взаимодействия интегрируемых подсистем. Например, при авторизованном проходе сотрудника через дверь можно автоматически снять помещение с охраны, а при возникновении пожара в конкретной области автоматически открыть защищаемые системой двери для эвакуации персонала.

В версии 3.1 реализована интеграция с радиоканальной системой ОПС "[Стрелец](#)" <sup>306</sup>. В дальнейшем список поддерживаемых систем ОПС будет расширяться, в том числе за счет интеграции и системами охраны периметра.



**Важно:** *конфигурирование и настройка систем ОПС должно производиться штатными средствами интегрируемой системы. Со стороны ParsecNET может поддерживаться только настройка некоторых оперативных параметров (при условии, что интеграционные механизмы интегрируемой системы предоставляют такие возможности).*

### Использование графпланов

Как и другие компоненты системы безопасности, компоненты проинтегрированных подсистем ОПС могут размещаться на интерактивных графических планах, если они используются в системе **ParsecNET**.

Графические планы создаются в [редакторе топологии](#) <sup>128</sup>.

**См. также:**

[Система "Стрелец"](#) <sup>306</sup>

[Создание графических планов](#) <sup>131</sup>